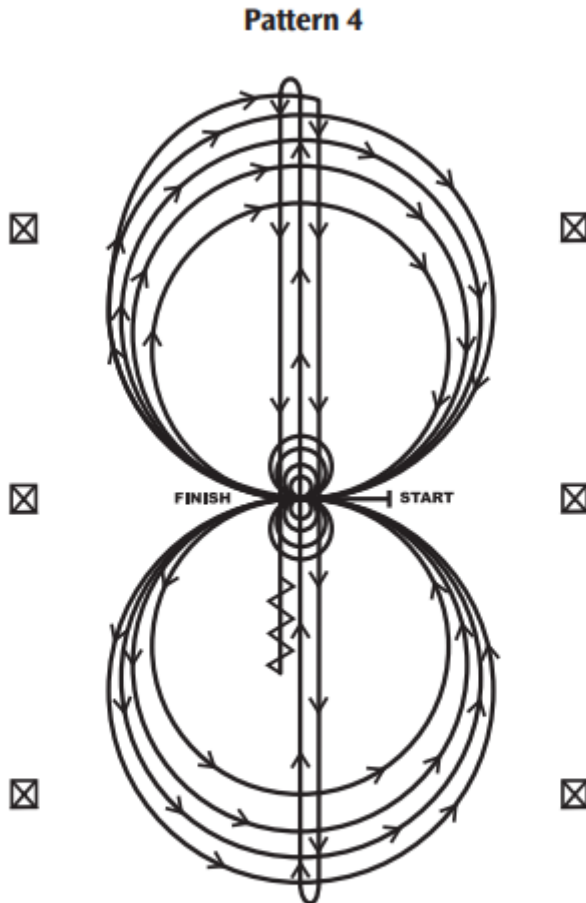


Pattern 4



Kone môžu do arény kráčať alebo klusať. Kone musia kráčať alebo zastaviť pred začatím úlohy. Úloha sa začína v strede arény čelom k ľavej stene

1. Nacválajte na pravú nohu. Spravte 3 kruhy vpravo: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý a pomalý. Zastavte v strede arény. Výdrž.
2. Spravte 4 spiny vpravo. Výdrž.
3. Spravte 3 kruhy vľavo: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý a pomalý. Zastavte v strede arény – výdrž
4. Spravte 4 spiny vľavo. Výdrž.
5. Nacválajte na pravú nohu. Spravte jeden veľký a rýchly kruh v pravo. Spravte letmý preskok v strede arény a pokračujte jedným veľkým a rýchlym kruhom vľavo, spravte letmý preskok na strede arény. (teda 8)
6. Pokračujte na pravom kruhu. Na vrchole kruhu sa zatočte cez stred arény, bežte až za posledný kužel spravte sliding stop a pravý rollback – bez výdrže
7. Bežte stredom arény až za posledný kužel, spravte sliding stop a ľavý rollback – bez výdrže
8. Bežte za stredový kužel a spravte sliding stop. Cúvajte do stredu arény alebo aspoň 3 metre. Výdrž na predvedenie ukončenia úlohy.