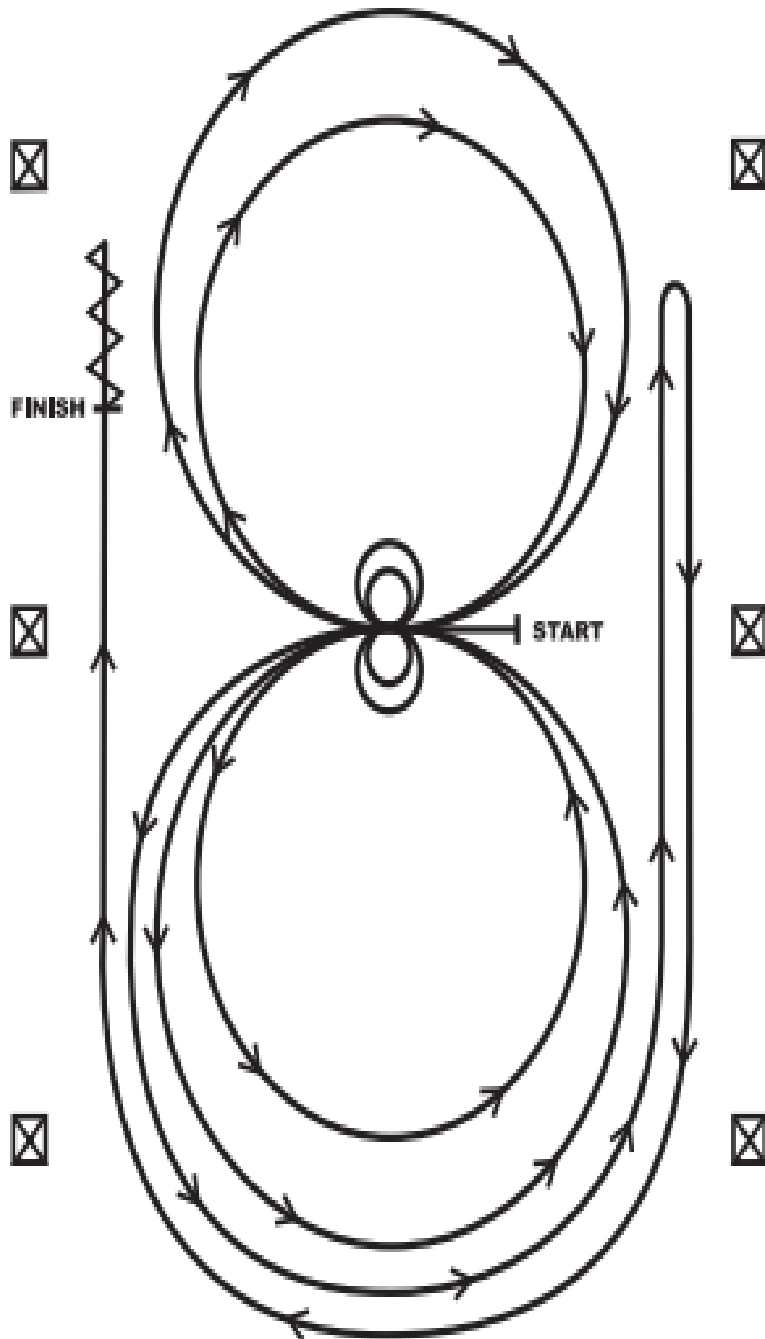


## Pattern A



## Pattern A

Kone môžu do arény kráčať alebo klusať. Kone musia kráčať alebo zastaviť pred začatím úlohy. Úloha sa začína v strede arény čelom k ľavej stene.

1. Začnite cváľať na ľavú nohu, spravte dva kruhy v ľavo. Zastavte na strede arény. Výdrž.
2. Spravte 2 spiny v ľavo. Výdrž.
3. Začnite cváľať na pravú nohu, spravte dva kruhy v pravo. Zastavte ba strede arény. Výdrž.
4. Spravte 2 spiny v pravo. Výdrž.
5. Začnite cváľať na ľavú nohu, cválajte okolo konca arény, bežte po pravej strane arény až za stredový kužel, zastavte a spravte rollback do prava.
6. Pokračujte okolo konca arény, bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel. Zastavte. Cúvajte. Výdrž na predvedenie ukončenia patternu.