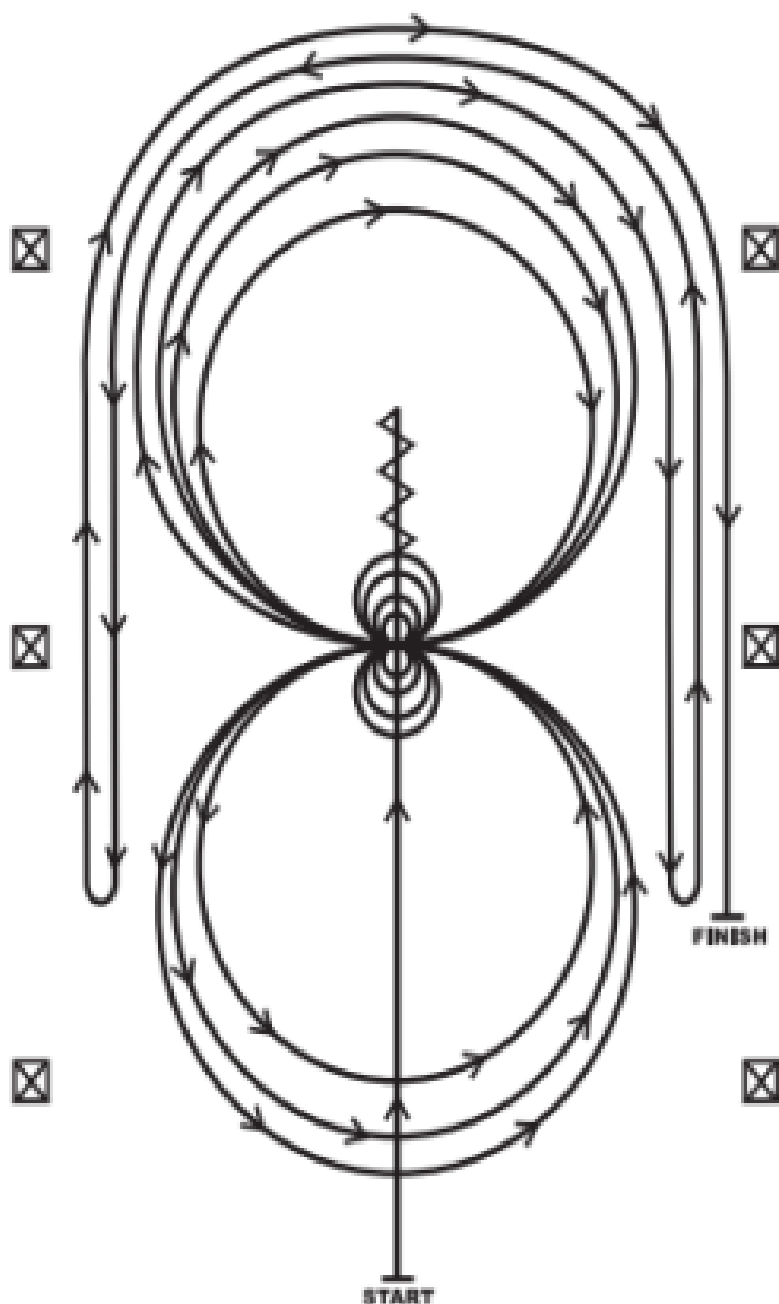




## Pattern 10

### Pattern 10



1. Bežte až za stredový kužel a spravte sliding stop. Zacúvajte do stredy arény aspoň 3 metre. Výdrž.

2. Spravte 4 spiny v pravo. Výdrž.

3. Spravte 4 a štvrt spinu v ľavo, aby kôň bol čelom k stene alebo ohrade. Výdrž.

4. Začnite cválať na pravú nohu, spravte 3 kruhy v pravo: prvé dva veľké rýchle, tretí malý pomalý. Spravte preskok na strede arény.

5. Spravte 3 kruhy v ľavo: prvý malý pomalý, ďalšie dva veľké a rýchle. Spravte preskok na strede arény.

6. Začnite veľký kruh do prava, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a ľavý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.

7. Pokračujte okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a pravý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.

8. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel a spravte sliding stop (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady). Výdrž na predvedenie ukončenia patternu.