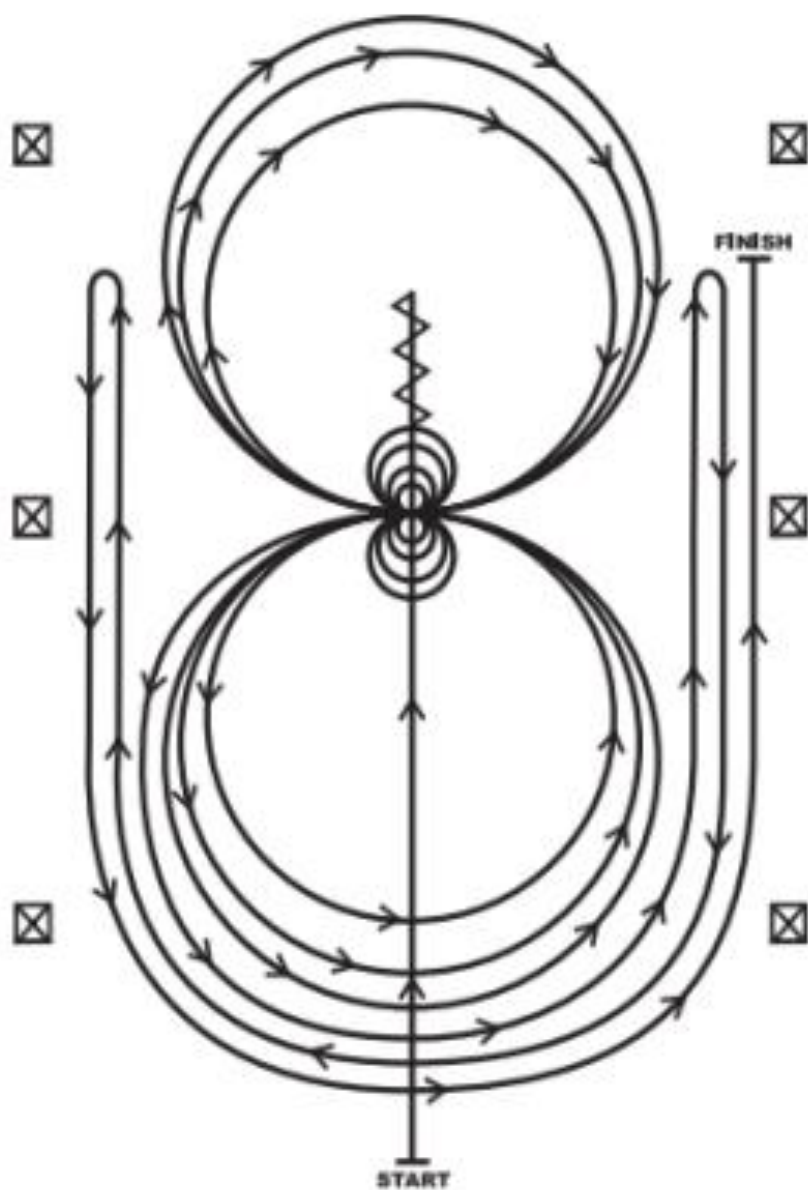


## Pattern 12



## Pattern 12

1. Bežte až za stredový kužel a spravte sliding stop. Zacúvajte do stredy arény aspoň 3 metre. Výdrž.
2. Spravte 4 spiny v pravo. Výdrž.
3. Spravte 4 a štvrt spinu v ľavo, tak by bol kôň čelom k ľavej stene alebo ohrade. Výdrž.
4. Začnite cváľať na ľavú nohu, spravte 3 kruhy v ľavo: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý a pomalý. Spravte preskok na strede arény.
5. Spravte 3 kruhy v pravo: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý pomalý. Spravte preskok na strede arény.
6. Začnite veľký kruh v ľavo, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a rollback v pravo (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
7. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a ľavý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
8. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel a spravte sliding stop (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady). Výdrž na predvedenie patternu.