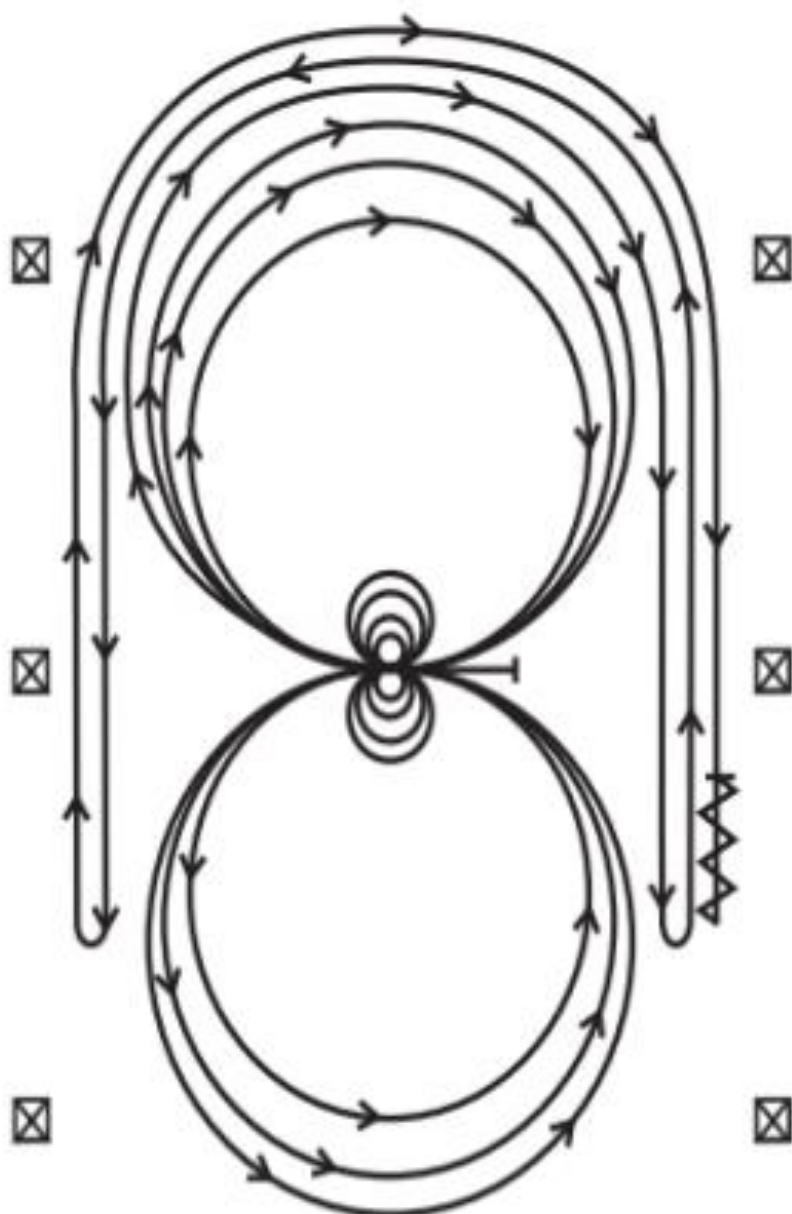


## Pattern 14

### Pattern 14



Kone môžu do arény kráčať alebo klusať. Kone musia kráčať alebo zastaviť pred začatím úlohy. Úloha sa začína v strede arény čelom k ľavej stene.

1. Spravte 4 spiny v ľavo. Výdrž.
2. Spravte 4 spiny v pravo. Výdrž.
3. Začnite cváľať na pravú nohu, spravte 3 kruhy v pravo: prvé dva veľké rýchle, tretí malý a pomalý. Spravte preskok na strede arény.
4. Spravte 3 kruhy v ľavo: prvé dva veľké rýchle, tretí malý pomalý. Spravte preskok na strede arény.
5. Začnite veľký kruh v pravo, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a ľavý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
6. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a pravý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
7. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až stredový kužel, spravte sliding stop (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady). Zacúvajte aspoň 3 metre. Výdrž na predvedenie ukončenia patternu.