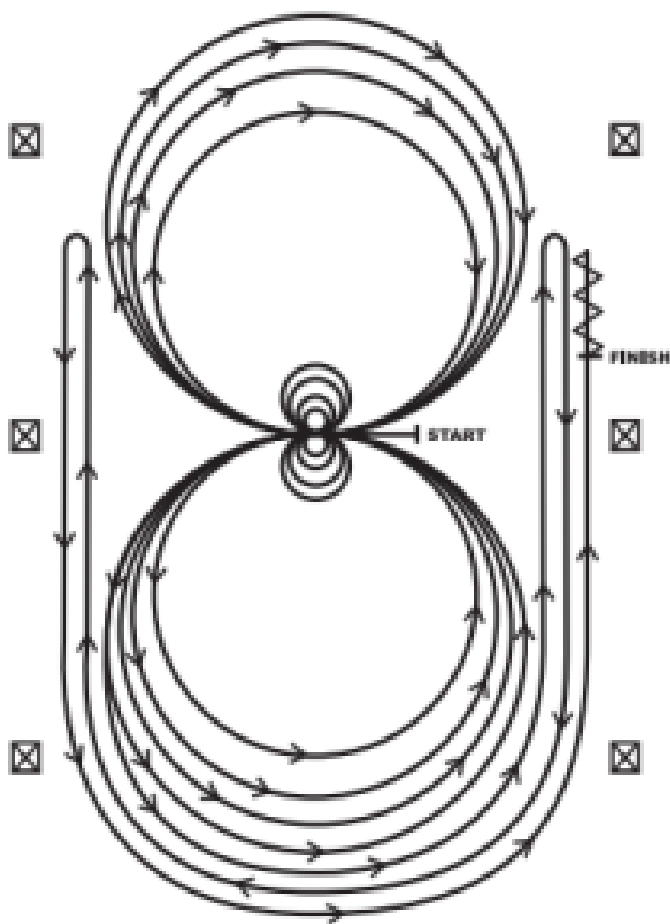


## Pattern 5

### Pattern 5



Kone môžu do arény kráčať alebo klusať. Kone musia kráčať alebo zastaviť pred začatím úlohy. Úloha sa začína v strede arény čelom k ľavej strane

1. Nacváľajte na ľavú nohu a spravte 3 kruhy vľavo: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý a pomalý. Zastavte v strede arény – výdrž
2. Spravte 4 spiny vľavo. Výdrž.
3. Nacváľajte na pravú nohu. Spravte 3 kruhy vpravo: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý a pomalý. Zastavte v strede arény. Výdrž.
4. Spravte 4 spiny vpravo. Výdrž.
5. Nacváľajte na ľavú nohu. Spravte jeden veľký a rýchly kruh vľavo. Spravte letmý preskok v strede arény a pokračujte jedným veľkým a rýchlym kruhom vpravo, spravte letmý preskok na strede arény. (teda 8)
6. Pokračujte na ľavom kruhu ale nezatvárajte ho. Bežte po pravej strane arény, urobte sliding stop a pravý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
7. Pokračujte okolo predchádzajúceho kruhu ale nezatvárajte ho. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a rollback doľava (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
8. Pokračujte dozadu okolo predchádzajúceho kruhu ale nezatvárajte ho. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel a spravte sliding stop (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady). Zacúvajte aspoň 3 metre. Výdrž na predvedenie ukončenia patternu.