

### Pattern # 9

1. Cvalom minúť stredovú značku, zastavenie sklzom. Zacúvajte na stred arény alebo aspoň 3 m. Výdrž.
2. Dokončíte štyri spiny vpravo. Výdrž.
3. Dokončíte štyri a štvrt' spinu vľavo, tak aby kôň stál čelom k ľavej stene. Výdrž.
4. Zčať na ľavú nohu, dokončíte tri kruhy vľavo, prvý kruh malý a pomalý, ďalšie dva kruhy veľké a rýchle. Preskok v strede arény.
5. Dokončíte tri kruhy vpravo: prvý kruh malý a pomalý, ďalšie dva kruhy veľké a rýchle. Preskok v strede arény.
6. Začnite veľký rýchly kruh vľavo, ale neuzatvárajte ho. Cvalom pozdĺž pravej steny arény, minúť stredovú značku a urobiť pravý rollback minimálne 6 m od steny – bez výdrže.
7. Pokračujte zadom okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte tento kruh. Cvalom pozdĺž ľavej steny arény minúť stredovú značku a urobiť ľavý rollback aspoň 6 m od steny – bez výdrže.
8. Pokračujte zadom okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte ho. Cvalom pozdĺž pravej steny arény, minúť stredovú značku a zastaviť sklzom najmenej 6 m od steny. Nasleduje výdrž, ktorá signalizuje dokončenie úlohy.

Pred určeným rozhodcom musí jazdec zosadnúť z koňa a sňať mu uzdičku.

